

Ausschreibung zur Verbandsjugendliga U16 2022/2023

Schachjugend Münsterland

Spielleiter Jugendliga

Stephan Baumann

Burloer Weg 157

46397 Bocholt

spielleiter.jugendliga@sjsvml.de

<http://www.sjsvml.de>



Bocholt, den 05. September 2022

Meldung Die Meldungen für die Saison 2022/23 müssen mit Angabe der Aufstellung, des Mannschaftsführers und des Spiellokals bis zum 02. Oktober 2022 dem Spielleiter per E-Mail zugeschickt werden.

Modus Die Verbandsjugendliga wird als Rundenturnier mit 4er Mannschaften gespielt.

Die Mannschaft mit Heimrecht führt am 1. und 4. Brett die schwarzen Figuren, am 2. und 3. Brett die weißen Figuren.

**Bedenkzeit
Wartezeit** Jedem Spieler stehen 90 Minuten für die ersten 40 Züge (1. Zeitkontrolle) zur Verfügung. Anschließend müssen alle restlichen Züge in zusätzlichen 30 Minuten je Spieler (2. Zeitkontrolle) gespielt werden. In beiden Phasen erhält jeder Spieler vom ersten Zug an 30 Sekunden Zeitzuschlag pro Zug.

Jeder Spieler, der mehr als eine Stunde nach dem angesetzten Spielbeginn am Schachbrett eintrifft, verliert die Partie.

Spielplan	Mannschaft	Termine	Paarungen
1	SF Drensteinfurt	30.10.2022	1-8 2-7 3-6 4-5
2	SF Greven	04.12.2022	8-5 6-4 7-3 1-2
3	SK Bocholt	15.01.2023	2-8 3-1 4-7 5-6
4	SK Münster 2	05.02.2023	8-6 7-5 1-4 2-3
5	SK Münster 1		3-8 4-2 5-1 6-7
6	SV Heiden		8-7 1-6 2-5 3-4
7	SC Steinfurt		4-8 5-3 6-2 7-1
8	spielfrei		

Doppelrunden Die Termine am 04.12.22; 15.01.23 und 05.02.23 sind Doppelrunden. Vereine, die eine Doppelrunde ausrichten können, melden sich bitte beim Staffelleiter.

Punktwertung Bei Mannschaftswertungen werden die Punkte wie folgt berechnet:
Sieg: 3 Punkte
Remis: 2 Punkte
Niederlage: 1 Punkt
kampflose Niederlage: 0 Punkte

Rückzug Der Rückzug einer Mannschaft nach Ablauf der Saison 2022/23 ist dem Turnierleiter spätestens bis zum 01.07.2023 schriftlich mitzuteilen. Bei verspätetem Rückzug kann eine Geldbuße von 50,- EUR

verhängt werden. (VJA-Beschluss vom 28.06.93).

Auf- und Abstieg

Die beiden erstplatzierten Mannschaften der Jugendliga qualifizieren sich für die U16 NRW-Jugendliga.

Es steigen so viele Mannschaften in die Verbandsjugendklasse ab, sodass die Verbandsjugendliga in der nächsten Saison wieder aus 8 Mannschaften besteht. Dies können maximal drei Mannschaften sein. Grundsätzlich steigt die letztplatzierte Mannschaft ab.

Verlegungsmodalitäten

Die Termine sind bindend; Spielbeginn ist in der ersten Runde um 14:00 Uhr. In den Doppelrunden ist der Rundenbeginn um 10:00 Uhr.

Vorverlegungen können mit Ausnahme der letzten Runde einvernehmlich erfolgen; jedoch ist der Spielleiter zu benachrichtigen. Nachverlegungen sind nur mit Zustimmung des Spielleiters möglich; dabei ist § 12 JSpO NRW unbedingt einzuhalten.

Spielberechtigung

Es dürfen nur Spieler mit gültiger Jugendspielberechtigung und mit einem Geburtsdatum 01.01.2007 oder später eingesetzt werden.

Bitte beachten: Die U16 VJL und die U16 VJK sind seit der JV 2017 einzelne Wettbewerbe. Wenn mehrere Mannschaften eines Vereins in der U16 VJL spielen, darf ein Spieler nur in einer Mannschaft gemeldet werden. Für jede Mannschaft muss eine Mannschaftsmeldung abgegeben werden (JSpO 3.3.4).

Ergebnismeldung

Das Ergebnis (Mannschafts- und Einzelergebnisse!) ist über die Internetseite www.svmuensterland.de bis spätestens 12 Uhr am folgenden Montag zu melden.

Spielberichtskarten müssen nicht an den Spielleiter versandt werden. Sie werden von den Mannschaftsführern bis zum Saisonende aufbewahrt und sind auf Verlangen des Spielleiters bei Protesten an den jeweiligen Spielleiter einzusenden. Sollten sich noch Änderungen im Meldeverfahren ergeben, wird dies den Vereinen zu Beginn der Saison mit den Mannschaftsaufstellungen mitgeteilt werden.

Turniersaal

Im Turnierareal herrscht generell Rauch- und Alkoholverbot; Zuwiderhandlung hat nach einer einmaligen Verwarnung den Verlust der Partie zur Folge (JSpO NRW 10.1 und 10.2).

In Gaststätten dürfen aus Gründen des Jugendschutzes keine Jugendkämpfe ausgetragen werden.

CORONA-Schutzmaßnahmen: Es gilt das Hygienekonzept des Schachverbandes Münsterlandes, welches zur Durchführung des Spielbetriebes erstellt wurde. Sollte es bei Heimmannschaften strengere Abweichungen im Hygienekonzept geben, ist die Auswärtsmannschaft darüber zu informieren.

Leitung der Mannschaftskämpfe

Die Mannschaftskämpfe werden von den Mannschaftsführern kollektional geleitet. Auf Antrag eines Vereins kann auf dessen Kosten ein Schiedsrichter eingesetzt werden. Der Spielleiter kann einen Schiedsrichter einsetzen und über die Kostenverteilung entscheiden, wenn er Anlass für die Vermutung hat, der Kampf werde nicht ord-

nungsgemäß ablaufen.

Verweis auf geltende Ordnungen

Diese Ausschreibung, die JSpO ML, die JSpO NRW sowie die BTO in allen hier nicht besonders angesprochenen Punkten sind verbindlich.

Darüber hinaus wird auf Artikel 6.1 JSpO ML verwiesen, dass es den Spielern nicht gestattet ist, vor Vollendung des 20. Zuges Remis zu vereinbaren.

Insbesondere wird auf die Änderungen an der JSpO auf der JV 2017 bzgl. verspätete Spieler und Nominierungen (s. JSpO 6.2) hingewiesen.

Rechtsmittelbelehrung

Gegen diese Ausschreibung kann innerhalb von 10 Tagen beim 1.Spielleiter Georg Kemper, Osterhoffstr. 5, 48161 Münster Protest gemäß Ziffer 9 ff. der Turnierordnung des Schachbundes Nordrhein-Westfalen (BTO) eingelegt werden. Der gesamte Schriftverkehr ist in zehnfacher Ausfertigung dem Verbandsspielleiter zuzusenden. Innerhalb dieser Frist ist auch die volle Protestgebühr (€ 150,00) auf das Konto Nr.23665953 bei der Sparkasse Westmünsterland, BLZ 40154530 einzuzahlen.

Berufungen gegen Protestentscheidungen des Verbandsspielausschusses und Protest gegen Erstentscheidungen des Verbandsspielausschusses im Bereich der Jugend, kann nur bei der Schachjugend NRW auf Grundlage der gültigen Rechts- und Verfahrensordnung (RVO) eingelegt werden (und nicht mehr beim Schachbund NRW!).